**Diagramme UML du sprint 1 :**

**Team CyberPac 2077**

Système : attaques du personnage

Système : attaque des monstres

Système : faune (monstres)

Système : Map

Système : Scroll Map

Système : jeu de plateformes (2D de côté)

Système : déplacements du personnage

Système : interactions du personnage

Système : items (coffres d’objet « clé »)

Système : flore (environnement)

Système : « blocs » interactifs

Système : interactions avec l’environnement (récolte d’objets « clés »)

Système : déplacements des monstres