

Développement mobile

Tuteur(s)

Samuel Cruz-Lara, Samuel.Cruz-Lara@univ-lorraine.fr

Contexte

L'usage de plus en plus croissant des téléphones mobiles nécessitent le développement d'applications toujours plus riches, ergonomiques et fluides. Toutefois, il existe encore plusieurs environnements très différents dont les principaux sont Android et IOS. C'est pourquoi, il peut être intéressant d'étudier différents langages et plateformes permettant de répondre au besoin de n'écrire qu'un seul code source, et ainsi éviter de faire du code natif.

Objectif du projet

L'objectif de ce projet est d'étudier les différentes possibilités de répondre à ce besoin, en effectuant un travail de veille dans ce domaine, puis de tester minimum trois solutions retenues, en fonction du temps que vous disposerez. Ainsi, il vous sera possible d'évaluer l'intérêt mais aussi les limites des solutions retenues, chaque solution ayant ses avantages et ses inconvénients.

Descriptif détaillé des tâches

Pour bien comprendre l'intérêt de chaque solution, une mise en application est nécessaire. Il vous sera demandé de réaliser une petite application de discussion instantanée en ligne. L'application possédera un formulaire de création de compte, ainsi qu'un formulaire de connexion. Une fois l'individu connecté, il pourra écrire des messages qui s'afficheront à la suite les uns des autres. Une liste des personnes connectées permettra d'apprécier le côté temps réel de l'application.

Pour répondre aux différentes requêtes des utilisateurs, une API devra être écrite dans le langage de votre choix, et sera utilisée de façon identique pour toutes les solutions mobiles que vous testerez. Une modélisation de la base de données (si petite soit elle) sera aussi attendue.

Premiers pas

- Effectuez un travail de veille sur les solutions existantes, puis retenez trois d'entre elles
- Développez une petite API, vous pouvez vous servir des cours et TD déjà réalisés pour faciliter ce travail
- Développez une ébauche d'application pour chacune des solutions retenues, n'hésitez pas à vous répartir le travail pour gagner du temps

- Rédigez une note de synthèse sur votre retour d'expérience de chacune des solutions

Attentes principales du projet

- Un retour d'expérience est attendu sur les difficultés et avantages rencontrés
- Une démonstration de chacune des solutions testées
- Un dépôt contenant les sources des exemples d'application afin d'évaluer le travail réalisé

Intérêt pour les étudiants

- Effectuer un travail de veille, et découvrir de nouvelles technologies et d'apprécier celles existantes
- Réaliser une étude objective autour de technologies de développement mobile
- Partager un retour d'expérience avec les camarades alternants ou non