

Projet : Application de gestion de crise

On se propose ici de développer une application de gestion de crise sanitaire, notamment de pandémie.

L'application devra permettre aux utilisateurs de s'inscrire et d'entrer leurs informations personnelles, leurs localisations. Un système de messagerie devra également leur permettre d'échanger avec les autres. Enfin, tous les utilisateurs doivent pouvoir indiquer s'ils sont contaminés. Une carte devra permettre à tous les utilisateurs de repérer les personnes contaminées dans un rayon donné.

Les données sauvegardées étant sensibles, un système d'anonymisation pourra être intégré.

Le travail peut-être effectué seul ou en groupe (trois maximum, et réparti équitablement).

Langages et outils

Vous réaliserez le projet en `php`, `slim` et `mysql` pour la partie serveur, `html/css` et `javascript` pour le client. Vous pouvez utiliser toutes les bibliothèques de votre choix. Pour chaque partie (client et serveur), vous utiliserez les gestionnaires de dépendances standard (`composer` pour `php` et `yarn` ou `npm` pour `javascript`).

Vous utiliserez un `linter`, et un moteur de tests unitaires.

Enfin, votre travail devra être rendu sur un serveur git (propre à l'université ou bien sur gitlab).

Déroulement des séances

Lors de chaque séance, nous traiterons un point important de votre application afin de vous guider tout au long de son développement.

Séance	Points abordés
17/09	Prise en main de <code>slim</code> et outils
22/09	ORM et base de données
24/09	ORM et base de données
29/09	Contrôleurs et routes
01/10	Sécurité
06/10	Messagerie
08/10	Gestion de la localisation
13/10	Client (<code>javascript</code>)
15/10	Client (<code>javascript</code>)

Bon courage !